

### Edizione 2017 di WEBpatente 4.2 e 4.4 offline

admin, dom 12 febbraio 2017 - 12:41:39

Anche **le versioni offline di WEBpatente sono da oggi aggiornate ai questionari 2017** (che differiscono da quelli del 2016 solo per l'abolizione di 5 quesiti relativi alla definizione di quadriciclo leggero).

Vengono oggi rese disponibili per il download le release per tutti i sistemi (Windows, Mac OSX, Linux e Android per smartphone e fablet) sia di **WEBpatente 4.4** che di **WEBpatente 4.2**.

Abbiamo aggiornato anche **la serie 4.2** che **non costituisce affatto una versione obsoleta**, ma diversa. WEBpatente 4.2, infatti, mantiene la classica interfaccia a finestre indipendenti e gestisce soltanto il database del questionario per l'esame di teoria delle patenti A e B. Per il resto, contiene tutte le funzioni presenti nella serie 4.4.

**WEBpatente 4.4**, invece, utilizza un'interfaccia a tutto schermo, pi ù adatta ai dispositivi "touch", e include anche i questionari per la revisione delle patenti A e B e per il conseguimento della patente AM.

**Prova subito le release 2017 di WEBpatente offline**, scaricando la versione pi ù adatta al tuo dispositivo o alle tue abitudini.

**Attenzione! Su alcuni sistemi (Mac OSX, Android) l'installazione di programmi che non provengono dallo store ufficiale deve essere esplicitamente autorizzata. Ci ò, nel caso di WEBpatente, non comporta alcun rischio per l'utente, ma permette al software di rimanere gratuito.** Gli utenti Mac possono trovare [altre informazioni qui](#).



#### WEBpatente 4.4 per Windows

Versione installabile e "portable" >

WEBpatente 4.2 per WindowsVersione installabile e "portable" >

WEBpatente 4.4 per MacCompatibile con tutte le versioni di Mac OSX dalla 10.5 in poi. >

WEBpatente 4.2 per MacCompatibile con tutte le versioni di Mac OSX dalla 10.5 in poi. >

WEBpatente 4.4 per LinuxPacchetti deb per sistemi a 32 e a 64 bit >

WEBpatente 4.2 per LinuxPacchetti deb per sistemi a 32 e a 64 bit >

WEBpatente 4.4 per AndroidPer smartphone e phablet >